Raka Andhika

085156699067 raka4100@gmail.com Bogor, Indonesia

In/rakaandhika Bē Portofolio Be/dankara

Ringkasan

Lulusan Teknik Informatika Universitas Ibn Khaldun Bogor IPK 3,52/4,00 yang sangat analitis dan teliti, dengan fondasi kuat di bidang rekayasa backend serta keahlian profesional di bidang desain grafis. Terbukti mampu membangun layanan backend yang andal, RESTful API, dan basis data relasional menggunakan Python (FastAPI) dan PHP (Laravel), sekaligus menghasilkan desain grafis yang menarik secara visual dan pengalaman pengguna yang intuitif. Memiliki kemampuan pemecahan masalah dan kepemimpinan yang kuat, yang ditunjukkan melalui pengelolaan proyek-proyek kompleks dan kegiatan kemahasiswaan. Berkomitmen menghadirkan solusi digital yang scalable dan berkinerja tinggi, dengan keseimbangan optimal antara fungsionalitas teknis dan keunggulan visual

Pendidikan

Universitas Ibn Khaldun Bogor
Sarjana Teknik (S.T) Teknik Informatika 3.52/4.00 *Oktober 2021 – November 2026*

Pengalaman Kerja

Satubumi
Backend Engineer — Satubumi (Proyek) *Agustus 2026 – Oktober 2026*
Membangun layanan backend yang skalabel untuk platform ClimateTech & Nature-based Solutions (NbS) menggunakan FastAPI, Python, dan PostgreSQL. Kontribusi utama meliputi:

- Mengembangkan Rapid-FS Engine untuk penilaian kelayakan karbon secara otomatis.
- Mengintegrasikan pipeline data GIS (Google Earth Engine, Shapely, PyProj) untuk memproses batas wilayah spasial dan pemantauan lahan.
- Membangun sistem peringatan lingkungan real-time dan pencatatan survei lapangan bagi tim kehutanan.
- Melakukan kontainerisasi layanan dengan Docker dan merancang mesin pelaporan kepatuhan otomatis dalam format PDF.

Masjid Ibn Khaldun
Front-End Developer Intern *Oktober 2024 - Desember 2024*

- Merancang dan mengembangkan antarmuka pengguna yang intuitif dan responsif untuk Sistem Manajemen Zakat, dengan mengikuti prinsip UI/UX modern demi alur donasi yang mulus.
- Menerjemahkan mockup UI/UX high-fidelity dari Figma dan Adobe XD menjadi kode front-end yang bersih, semantik, dan mudah dipelihara.
- Mengoptimalkan responsivitas lintas perangkat dan kemudahan penggunaan, sehingga meningkatkan aksesibilitas bagi pengguna dalam menghitung dan membayar zakat.

Graphic Designer Freelance *Juli 2020 - Sekarang*

- Merancang konten visual untuk media sosial (feed, carousel, dan story) yang konsisten dengan identitas merek klien serta sesuai dengan karakteristik tiap platform.
- Membuat desain banner dan poster, baik untuk kebutuhan promosi digital maupun cetak, dengan memperhatikan hierarki visual, tipografi, dan komposisi agar pesan tersampaikan secara efektif.
- Menerjemahkan brief dan kebutuhan klien menjadi konsep visual yang menarik, komunikatif, dan sesuai target audiens.
- Menyiapkan file akhir dalam format dan ukuran yang tepat untuk publikasi digital maupun produksi cetak.

Pengalaman Organisasi

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika
Staf / Anggota Divisi Riset dan Teknologi *Februari 2022 - Februari 2023*

- Menyelenggarakan dan memfasilitasi lokakarya pemrograman dan desain digital secara praktik langsung untuk membantu mahasiswa mengembangkan keterampilan teknis dan pengembangan perangkat lunak.
- Mengoordinasikan pelaksanaan “GEBYAR IT”, acara teknologi tahunan unggulan, dengan mengawasi logistik acara, agenda teknis, dan koordinasi tim lintas fungsi demi kelancaran penyelenggaraan.

Kuliah Kerja Nyata
Koordinator Desa / Ketua Tim *Juli 2024 – Agustus 2024*

- Memimpin dan mengoordinasikan tim mahasiswa multidisiplin dalam merencanakan, melaksanakan, dan memantau inisiatif pemberdayaan masyarakat di desa penempatan.
- Menyusun program kerja berbasis kebutuhan melalui asesmen lapangan untuk menyelaraskan prioritas masyarakat dengan tujuan universitas.
- Berperan sebagai penghubung dan perwakilan utama, berkomunikasi secara aktif dengan kepala desa, aparat pemerintah daerah, dan tokoh masyarakat untuk memperoleh persetujuan dan keselarasan program.
- Membangun dan menjaga kemitraan strategis dengan masyarakat, sehingga tercipta keterlibatan dan kepercayaan yang tinggi

antara anggota tim dan warga demi kelancaran pelaksanaan program.

Keahlian

- **Core Competencies**: Perancangan dan Integrasi RESTful API, Arsitektur Basis Data, Pengolahan Data Geospasial, *Role-Based Access Control* (RBAC), Sistem Peringatan Berbasis Peristiwa (*Event-Driven*), Validasi dan Serialisasi Data, Mesin Pelaporan Otomatis, Desain Grafis Media Sosial, Desain Banner dan Poster, Identitas Visual dan *Branding*, Tipografi dan Tata Letak (*Layout*), Teori Warna dan Komposisi Visual danDesain UI/UX
- **Technical & Hard Skills**:
    - Languages & Frameworks: Python (FastAPI), PHP (Laravel), SQL, HTML5/CSS3.
    - Databases & Cloud: PostgreSQL, SQLite, Supabase, Firebase.
    - Developer & Design Tools: Docker, Git/GitHub, Postman, Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator.
- **Soft Skills**: High Initiative, Eagerness to Learn & Adapt, Systematic Problem-Solving, Cross-Functional Collaboration, Active Listening & Communication.